

NetShow Yürütücüsü

Active Streaming biçimli (.asf) dosyaları ve canlı ASF veri akışları için NetShow kullanın. NetShow Yürütücüsü unicast veya multicast ile sunulan ASF bilgilerini kabul edebilir.

Aşağıdaki NetShow Yürütücüsü çiziminin bir parçasını tıklattırsanız, adı ve diğer bilgiler görüntülenir.



.Asf dosyaları ASF veri akışları olarak saklanır. .Asf dosyaları ses dosyalarını, resimleri, görüntü dosyalarını ve komut dosyası komutlarını bir dosya içinde oluşturarak veya diske bir ASF veri akışını yazarak oluşturulabilir. .Asf dosyaları yerel olarak yürütülebilir veya ağ üzerindeki bir NetShow veya HTTP sunucusundan veri akışı sağlanabilir.

Bir ASF veri akışı ađ üzerinde hareket eden akış bilgileridir. Bu veri akışı bir NetShows Sunucusu'ndan veya HTTP sunucusundan gönderilen bir .asf dosyası olabilir veya ASF Real-Time Encoder tarafından ASF'ye kodlanan canlı bilgiler olabilir. Real-Time Encoder canlı bilgileri bir ASF veri akışına kodladığında, kodlayıcı yarattığı ASF veri akışını NetShow Sunucusu'na gönderir, NetShow Sunucusu ise bu ASF veri akışını tüm NetShows Yürütücüleri'ne dağıtır.

Bir Active Streaming yönlendirici (.asx) dosyası, bağlanmak için gerekli olan bilgileri NetShow Yürütücüsü'ne gönderen veya ASF bilgilerini alan küçük bir dosyadır. Bir .asx dosyasını kullanmak için, onu NetShows Yürütücüsü ile açın, çift tıklayın veya yerel bir dizinden çalıştırın.

Dosya menüsü şunları sağlar:

- Bir .asf veya .asx dosyasına gözetmeyi ve bu dosyaları açmayı sağlar.
- Bir .asf veya canlı ASF stream için yolu girmenize izin vererek yürütücünün veri akışını başlatmasını sağlar.
- **Özellikler** iletişim kutusunu açmanızı sağlar. Bu kutuda bir .asf dosyasının kaç kez yürütüldüğü, hangi UDP bağlantı noktasının kullanılacağı ve multicasting alınıp alınmayacağı gibi bir çok Yürütücü ayarını içerir.
- ASF veri akışını veya .asf dosyasını kapatmanızı sağlar.
- Uygulamadan çıkmanızı sağlar.

Gözeticiyi açmak ve **NetShow Ana Sayfası** üstündeki en yeni bilgilere erişmek için **Git** menüsünü kullanın. **Git** menüsü ayrıca sizi en son NetShow Yürütücüsü sürümünü yükleyebileceğiniz NetShow Web sayfasına götüren bir **NetShow Yazılım Güncelleştirmeleri** seçeneği sunar. Bu menü ayrıca erişmeye çalıştığınız son beş URL'den oluşan bir en son kullanılanlar (MRU) listesi de içerir.

Görünüm menüsü NetShow Yürütücüsü'nün her zaman en üstte kalmasını sağlamanız için NetShow Yürütücüsü'nü ayarlamaya izin verir. **Görünüm** menüsü ayrıca bir .asf dosyasının veya canlı ASF stream'inin **İstatistikler**'ini, NetShow Yürütücüsü'nün **Yürütme Ayarları**'nı ve bir .asf dosyasını izliyorsanız **İmleyiciler**'i görmeniz için seçenekler de içerir.

Sorun Giderme Kılavuzu'nu, bu Yardım dosyasının içindekilerini açmak veya NetShows Yürütücüsü sürüm bilgilerini bulmak için **Yardım** menüsünü kullanın.

Başlık çubuğu, NetShow Yürütücüsü'nün aldığı veri akışı bilgilerinin başlığını ya da diğer adını içerir. Başlıklar .asf dosyalarına uygun olur. Bir veri akışının diğer adı canlı ASF veri akışına uygundur. NetShow duraklatılmış, durmuş veya bilinmeyen bir konumda olsa bile, başlık çubuğu veri akışı bilgilerinin tanımlanmasını kolaylaştırır.

Geçerli Süre/Toplam Süre belirteci, .asf dosyası içinde ne kadar uzakta olduğunuzu ve .asf dosyasının yürütülmesinin ne zaman tamamlanacağını görüntüler. Her iki belirtim de on saniyelik aralıklarla ölçülür. Bu belirteç yanlış bir URL adresi yazdığınızda bir hata görüntüler. Hataları görmek için, **Geçerli Süre/Toplam Süre** belirteci alanındaki bir bölgeyi tıklatın ve menüden **Hata Ayrıntıları**'nı seçin.

Yürüt/Duraklat düğmesi **Yürüt** veya **Duraklat** komutları arasında geçiş yapar. .asf dosyası yürütülmeye başladığında **Duraklat** düğmesi etkinleşir. .asf dosyasını duraklatır veya durdurursanız, **Yürüt** düğmesi etkinleşir.

Yürütülen bir .asf dosyasını durdurmak için **Durdur** düğmesini tıklatın. Dosyayı durdurduğunuzda, kaydırıcı .asf dosyasının başına döner. .asf dosyasını durdurma sunucuyla olan bağlantıyı keser. NetShow Yürütücüsü **Yürüt** düğmesine basarak .asf dosyasını yeniden başlatabilirsiniz.

İmleyiciler .asf dosyalarının bir veri akışı özelliğidir. .asf dosyası içinde son imleyiciye geri dönmek için **Önceki İmleyici** düğmesini tıklatın. **Önceki İmleyici** düğmesi yalnızca .asf dosyası imleyiciler içeriyorsa ve bir imleyici gönderdiğinizde etkindir.

Multicasting, NetShow Sunucusu'nun tek bir ASF veri akışı beslemesini birden fazla NetShow Yürütücüsü'ne gönderme yoludur. Bir ağın, multicasting çalışma için multicast-etkin olması gerekir. Tek bir ASF veri akışını birden fazla NetShows alabilecek şekilde gönderir. ASF veri akışını alan tüm NetShow Yürütücüleri aynı veri akışını alır, aynı anda aynı televizyon kanalı seyreden herkesiz aynı şeyleri görmesi gibi. Multicasting olduğunda, NetShow Yürütücüsü'nün NetShow Sunucusu'na bir bağlantısı yoktur; NetShows Yürütücüsü yalnızca NetShow Sunucusu'nun verdiklerini alır.

Unicasting, NetShow Sunucusu veya bir HTTP sunucu ile NetShow Yürütücüsü arasındaki iki yönlü noktadan noktaya bir bağlantıdır. NetShow Sunucusu unicasting yaparken, NetShow Yürütücüsü ASF bilgilerini alırken sunucuya bilgileri geri gönderir. Her istemcinin sunucuya ayrı bir bağlantısı olduğundan Unicasting kullanılabilir ağ bant genişliğini kullanabilir.

Bir .asf dosyasını geri hareket ettirmek için **Geri Al** düğmesini tıklatın. **Geri Al** düğmesi etkin değilse, .asf dosyasını geri alamazsınız. Bir .asf dosyasını geri alma işlevi, yalnızca .asf dosyasının veri akışı NetShow Sunucusu'ndan yapılıyorsa ve .asf dosyasının bir dizini varsa kullanılabilir. Dizin .asf dosyasını kodlamak için kullanılan araç ile oluşturulur.

Bir .asf dosyasını geri hareket ettirmek için **İleri Al** düğmesini tıklatın. **İleri Al** düğmesi etkin değilse, .asf dosyasını ileri alamazsınız. Bir .asf dosyasını ileri alma işlevi, yalnızca .asf dosyasının veri akışı NetShow Sunucusu'ndan yapılıyorsa ve .asf dosyasının bir dizini varsa kullanılabilir. Dizin .asf dosyasını kodlamak için kullanılan araç ile oluşturulur.

.asf dosyası içindeki bir sonraki imleyiciye gitmek için **Sonraki İmleyici** düğmesini tıklatın. İmleyiciler bir CD üzerindeki izlere benzer. **Sonraki İmleyici** düğmesi yalnızca .asf dosyasının veri akışı NetShow Sunucusu'ndan yapılıyorsa ve .asf dosyası imleyiciler içeriyorsa etkindir. İmleyiciler .asf dosyası oluşturulurken yaratıldığından, her .asf dosyası imleyici içermez. Canlı bir ASF veri akışında imleyiciler bulunmaz.

Kaydırıcının altındaki dikey çizgiler imleyicilerin konumunu belirtir. İmleyiciler NetShow Sunucusundan veri akışı yapılan .asf dosyalarının bir özelliğidir. Fare işaretçisini bir imleyicinin üstüne getirirseniz, imleyicinin adı ve imlediği süre görüntülenir. İmleyiciler HTTP ile veri akışı yapılan bir .asf dosyası içinde görünmez. İmleyiciler canlı bir ASF veri akışının parçası olamaz.

Kaydırıcı .asf dosyası zaman satırı içindeki geçerli konumu işaret eder. .asf dosyasının bir dizini varsa, .asf dosyası içinde ileri veya geri hareket etmek için kaydırıcıyı kullanabilirsiniz. Bu, .asf dosyası içinde ileri veya geri hareket etmek için .asf dosyasının NetShow sürücüsünden veri akışını sağlayan **Önceki İmleyici** ve **Sonraki İmleyici** düğmelerini kullanmakla aynıdır işleve sahiptir.

Canlı bir ASF veri akışını alıyorsanız, kaydırıcı hareket etmez.

Bir .asf dosyası yrtlrken veya canlı bir ASF veri akıřı alınırken, grntler veya video NetShow Yrtcs penceresi iinde (veri akıřı iinde saėlanan grntler) grntlenir. Fare simgesi bir el řeklini aldıėında, pencereyi tıklatma **Yrt/Duraklat** dėmesini tıklatmakla aynı etkiye sahiptir. Fare simgesi bir el řeklini aldıėında pencereyi saė fare dėmesi ile tıklatma, kısayol mensn aar.

.Asf dosyasını açma

NetShow Yürütücüsü .asf dosyalarını yürütebileceğiniz iki yola sahiptir. Sunuculara ve dizinlere gözatarak .asf veya .asx dosyasını almak için **Dosya Aç**'ı kullanın veya bir .asf veya .asx dosyasının yolunu doğrudan yazmak için **Konumu Aç**'ı kullanın.

Bir .asf dosyasını yerel olarak açarsanız, dosyanın veri akışını sağlayamazsınız; dosyayı bilgisayarınızın ön belleğinden yürütebilirsiniz. Bir .asx dosyasını açarsanız, NetShow Yürütücüsü .asf dosyasının veri akışını bir sunucudan yapar. Bir .asf dosyasının URL'sini girerseniz, dosyanın veri akışını bir NetShow sunucusundan veya HTTP sunucusundan yapabilirsiniz.

Ayrıca Bkz:

- [.Asf dosyasını açmak için gözatma](#)
- [.Asf dosyasının yolunu girme](#)

.Asf dosyasını açmak için gözetme

Dosyanın doğru yolundan tam emin değilseniz, bir .asf dosyasını bulmak için **Dosya Aç**'i kullanın, ancak dosya erişiminiz olduğundan emin olun.

- 1 Dosya** menüsünden **Dosya Aç**'i tıklatın.
- 2 Aç** iletişim kutusu içinde, .asf dosyasını içeren dizine gözetin.
- 3** .Asf dosyasını yürütmeye başlamak için dosyayı çift tıklatın.

NetShow Yürütücüsü görüntülenir, .asf dosyasının bir kısmı belleğe alınır ve yürütülmeye başlanır. Bu anlamda bir .asf dosyasının yürütülmesi dosyanın veri akışının yapılması anlamına gelmez.

Ayrıca Bkz.:

- [.Asf dosyasını açma](#)
- [.Asf dosyasının yolunu girme](#)

.Asf Dosyası için URL Girme

Bir .asf dosyasının NetShow veya HTTP sunucusundan veri akışını sağlamak için **Konumu Aç**'ı kullanın.

1 Dosya menüsünden **Konumu Aç**'ı tıklatın.

2 Konumu Aç iletişim kutusu içinde .asf dosyasının yolunu yazın.

Bir NetShow sunucusundan .asf dosyasının veri akışını yapmak isterseniz, MMS iletişim kurallarını belirleyin (örneğin, mms://sunucu/file.asf). Bir HTTP sunucusundan .asf dosyasının veri akışını yapmak isterseniz, HTTP iletişim kurallarını kullanın (örneğin, http://sunucu/file.asf).

3 .asf dosyasını yürütmeye başlatmak için **Tamam**'i tıklatın.

NetShow Yürütücüsü görüntülenir, .asf dosyası için bir arabellek oluşturulur ve dosya yürütülmeye başlar.

Ayrıca Bkz.:

[ASF Dosyasını Açma](#)

[ASF Dosyasını Açmak için Gözetme](#)

Microsoft NetShow Yürütücüsü Özellikleri İletişim Kutusu

Microsoft NetShow Özellikleri iletişim kutusu, NetShow Yürütücüsü içindeki bilgilerin ana kaynağıdır. **Özellikler** iletişim kutusu .asf dosyası [imleyiciler](#) içeriyorsa yedi, içermiyorsa altı sayfalık bilgi içerir. Her özellik sayfası NetShow Yürütücüsü, .asf dosyası veya canlı ASF veri akışı hakkındaki belirli bilgileri temsil eder. Özellikler hakkında daha fazla bilgi için aşağıdaki sayfayı tıklatın.

Ayrıca Bkz.:

- [Genel özellik sayfası](#)
- [Ayrıntılar özellik sayfası](#)
- [Ayarlar özellik sayfası](#)
- [İstatistikler özellik sayfası](#)
- [Gelişmiş özellik sayfası](#)
- [Kanal özellik sayfası](#)
- [Codecs özellik sayfası](#)
- [İmleyiciler özellik sayfası](#)

Genel Bilgileri Görme

Genel özellik sayfasındaki veriler .asf dosyasının veya canlı ASF veri akışının yazarından gelir. Bu bilgiler oluşturma sırasında eklenir ve içerik hakkındaki ayrıntıları sağlayabilir. Tüm .asf dosyaları veya canlı ASF veri akışları genel bilgiler içermez.

► Genel özellik sayfasını görmek için

- **Dosya** menüsünden **Özellikler**'i tıklatın.

Genel özellik sayfası açılır.

Ayrıca Bkz.:

[Genel özellik sayfası](#)

Genel Bilgiler Özellik Sayfası

Genel özellik sayfası, yazarın .asf dosyasına veya canlı ASF veri akışına dahil ettiği Yazar, Telif Hakkı, Derecelendirme ve/veya Açıklama bilgilerini sunar.

Ayrıca Bkz.:

- [Özellikler iletişim kutusu](#)
- [Genel özellik sayfasını görme](#)
- [Ayrıntılar özellik sayfası](#)
- [İstatistikler özellik sayfası](#)
- [Gelişmiş özellik sayfası](#)
- [Codecs özellik sayfası](#)
- [Kanal özellik sayfası](#)
- [Ayarlar özellik sayfası](#)
- [İmleyiciler özellik sayfası](#)

Kanal Özellik Sayfası

Kanal özellik sayfası, ad, konum, aranacak telefon numarası, elektronik posta adresi ve kanalın açıklaması gibi canlı ASF veri akışını yapan Kanal Hizmeti hakkındaki bilgileri sunar. Bu bilgiler sistem yöneticisinin kullanılabilir yapmasıyla görüntülenebilir. Bir .asf dosyası alınırken bu panel görüntülenmez.

Ayrıca Bkz.:

- [Genel özellik sayfası](#)
- [Ayrıntılar özellik sayfası](#)
- [Gelişmiş özellik sayfası](#)
- [Codecs özellik sayfası](#)
- [İmleyiciler özellik sayfası](#)
- [Ayarlar özellik sayfası](#)
- [İstatistikler özellik sayfası](#)

Kullanılan Codecs'i Gorme

Codecs zellik sayfası ile .asf dosyası veya canlı ASF veri akışı iinde kullanılan codec'leri gorebilirsiniz. Bu sayfa, eřitli gorüntü, ses ve video dosyaları ile birleřitirilen codec'leri ve bilgisayarınızda codec yklü olup olmadıđını belirler. .Asf dosyası oluřturulurken hangi codec'lerin kullanıldıđını ve bilgisayarınızda bu codec'lerin yklü olup olmadıđını anlama, size olası iade etme sorunlarınızı izlemede yardım eder.

► **Codecs zellik sayfasını gormek iin**

1 Dosya menüsünden **zellikler**'i tıkladın.

Genel zellik sayfası aılır.

2 Codecs zellik sayfasını tıkladın.

Ayrıca Bkz.:

[Codecs zellik sayfası](#)

Codecs Özellik Sayfası

Codecs özellik sayfası .asf dosyası içinde kullanılan codec'leri tanımlar ve bu codec'lerin bilgisayarınızda yüklü olup olmadığını belirler. **Codecs** özellik sayfası ayrıca NetShow codecs Web sayfasının URL bilgisini de sağlar. Codec hakkında daha fazla bilgi için lütfen bu URL'ye bakın.

Ayrıca Bkz.:

- [Codecs Özellik sayfasını görme](#)
- [Özellikler iletişim kutusu](#)
- [Genel özellik sayfası](#)
- [Ayarlar özellik sayfası](#)
- [Ayrıntılar Özellik Sayfası](#)
- [İstatistikler özellik sayfası](#)
- [İmleyiciler özellik sayfası](#)
- [Kanal özellik sayfası](#)
- [Gelişmiş özellik sayfası](#)

.Asf Dosyasının Ayrıntılarını Görme

Genel özellik sayfası .asf dosyasına veya canlı ASF veri akışına eklenmiş olan ek bilgileri görüntülerken, **Ayrıntılar** özellik sayfası uzunluk, oluşturma tarihi vb gibi .asf dosyası hakkındaki belirli bilgileri sağlar.

► **Ayrıntılar özellik sayfasını görmek için**

1 Dosya menüsünden **Özellikler**'i tıklatın.

Genel özellik sayfası açılır.

2 Ayrıntılar özellik sayfasını tıklatın.

Ayrıntılar özellik sayfası açılır.

Ayrıca Bkz.:

[Ayrıntılar sayfası](#)

Ayrıntılar Özellik Sayfası

Ayrıntılar özellik sayfası, .asf dosyasının ağ üzerinden nasıl aktığını anlamak için kullanılan bilgiler (**Genel** özellik sayfasına ek olarak) sağlar. Bu bilgiler .asf dosyasının bir parçasıdır, buraya ancak yazar tarafından eklenmemiştir. NetShow Yürütücüsü bu bilgileri .asf dosyasından veya canlı ASF veri akışından toplar. **Ayrıntılar** özellik sayfası şunları içerir:

- **Kaynak Bağlantı** .asf dosyası veri akışının yolu. Veri akışı multicasting ise bu **Multicast** gösterir.
- **Oluşturma Tarihi** .asf dosyasının veya canlı ASF veri akışının oluşturulduğu tarih.
- **Süre** .asf dosyasının uzunluğu. Bu canlı ASF veri akışı için boştur.
- **Bant Genişliği** .asf dosyasının veya canlı ASF veri akışının tasarlandığı bant genişliği. İçerik yazarı oluşturma işlemi sırasında bant genişliğini belirler.
- **Hata Düzeltme** (Varsa) kullanılan hata düzeltmesini tanımlar.
- **Görüntü Genişliği** NetShow Yürütücüsü ekranının genişliği.
- **Görüntü Yüksekliği** NetShow Yürütücüsü ekranının yüksekliği.

Ayrıca Bkz.:

- [Özellikler iletişim kutusu](#)
- [Genel özellik sayfasını görme](#)
- [Genel özellik sayfası](#)
- [Ayarlar özellik sayfası](#)
- [İstatistikler özellik sayfası](#)
- [Gelişmiş özellik sayfası](#)
- [Codecs özellik sayfası](#)
- [Kanal özellik sayfası](#)
- [İmleyiciler özellik sayfası](#)

İstatistikler Özellik Sayfası

NetShow Yürütücüsü'nün ASF bilgilerini ne kadar iyi olduğunu görmek için **İstatistikler** özellik sayfasını kullanın. **İstatistikler** özellik sayfası alınan, kurtarılan ve/veya kaybedilen ASF paketlerinin sayısını temsil eden üç renkli bir pasta grafik içerir. Ayrıca **İstatistikler** özellik sayfasının altında son 30 saniyedeki alım kalitesini gösteren bir aşamalı çubuk da vardır.

Ayrıca Bkz.:

- [Özellikler iletişim kutusu](#)
- [Genel özellik sayfası](#)
- [Ayarlar özellik sayfası](#)
- [Ayrıntılar özellik sayfası](#)
- [Gelişmiş özellik sayfası](#)
- [Codecs özellik sayfası](#)
- [Kanal özellik sayfası](#)
- [İmleyiciler özellik sayfası](#)

Ayarlar Özellik Sayfası

Ayarlar özellik sayfası bir .asf dosyasının kaç kez yürütüleceğini seçmenizi sağlar. NetShow Yürütücüsü penceresinin boyutunu ve NetShow Yürütücüsü üstündeki kullanılabilir denetimlerin türünü de seçebilirsiniz.

Ayrıca Bkz.:

- [Özellikler iletişim kutusu](#)
- [Genel özellik sayfası](#)
- [Ayrıntılar özellik sayfası](#)
- [Gelişmiş özellik sayfası](#)
- [Codecs özellik sayfası](#)
- [Kanal özellik sayfası](#)
- [İmleyiciler özellik sayfası](#)

İmleyiciler Özellik Sayfası

İmleyiciler özellik sayfası .asf dosyası içindeki tüm imleyicilerin süresini ve tanımlamalarını görüntüler. **İmleyiciler** özellik sayfası yalnızca .asf dosyasında imleyiciler varsa görüntülenir. Canlı bir ASF veri akışı imleyici içermez.

Ayrıca Bkz.:

- [İmleyicileri Kullanma](#)
- [Özellikler iletişim kutusu](#)
- [Genel özellik sayfası](#)
- [Ayarlar özellik sayfası](#)
- [Ayrıntılar özellik sayfası](#)
- [Gelişmiş özellik sayfası](#)
- [Codecs özellik sayfası](#)

Gelişmiş Özellik Sayfası

Gelişmiş özellik sayfası arabelleklemeyi ayarlamanızı ve NetShow Yürütücüsü'nün alabileceği iletişim kurallarını belirlemenizi sağlar.

Arabellekleme

Arabellek, NetShow Yürütücüsü'nün ileriye doğru "hazır bulunduracağı" ASF bilgi miktarıdır (saniye olarak ölçülür). NetShow Yürütücüsü ağ trafiğinin neden olduğu ASF veri akışı içindeki boşlukları doldurmak için arabellek içinde saklanan bilgileri kullanır. Varsayılan arabelleği kullanabilirsiniz veya yoğun trafiği olan ağlarda deneyim sahibiyseniz kendi arabelleğinizi kendiniz ayarlamak isteyebilirsiniz.

İletişim Kuralları

İletişim kuralları NetShow Yürütücüsü'nün ASF bilgilerini alabilmesini sağlayan çeşitli yollar sağlar. [Multicasting](#), [TCP](#) ve [HTTP](#) varsayılan olarak etkinleştirilir. Ağ trafiğinin çok fazla beklemelere neden olmadığı yerel bir ağda veya yüksek bant genişliği olan bir ağda iseniz, [UDP veri akışı](#)'nı seçin, aksi halde bu iletişim kurallarını seçmeyin.

Ayrıca Bkz.:

- [Özellikler iletişim kutusu](#)
- [Genel özellik sayfası](#)
- [Ayarlar özellik sayfası](#)
- [Ayrıntılar özellik sayfası](#)
- [Kanal özellik sayfası](#)
- [Codecs özellik sayfası](#)
- [İmleyiciler özellik sayfası](#)

UDP, ASF bilgilerinin NetShow Sunucusu'ndan dağıtımı için kullanılan iletişim kurallarıdır. UDP, alınsız teslimler için bağlantısız hizmet sağlar. Alınsız teslimlerde sunucu UDP kullanarak bilgileri bir istemciye gönderir ve istemcinin bilgileri alıp almadığını öğrenmek için beklemez. UDP intranet ve yerel alan ağlarında İnternet üzerinde olduğundan daha iyi çalışır.

TCP, Internet üstündeki her bilgisayar tarafından desteklenen standart ağ iletişim kurallarıdır. TCP, bir .asf dosyasını veya ASF veri akışını izlerken bilgileri kaybetmeyeceğinizi temin eden güvenli iletişim kurallarıdır. Bununla birlikte, ağ trafiği NetShow Yürütücüsü'nü ASF bilgilerini teslim almak için beklemek zorunda bıraktığında güvenlik sağlama tehlikeye girebilir.

HTTP, Web sayfalarını, grafikleri vb. göndermek için Internet üzerinde kullanılan iletişim kurallarıdır. Bu iletişim kuralları genellikle güvenlik duvarı kullanılır. Bu iletişim kurallarını kullanırken NetShow Yürütücüsü'nün kullanacağı yetkili sunucu ayarlarını seçtiğinizden emin olun.

.Asf Dosyasının Kaç Kez Yürütüleceğini Ayarlama

Bir .asf dosyasının belirlenen sayıda veya devamlı olarak yürütülmesi için NetShow Yürütücüsünü ayarlayabilirsiniz.

► Bir .asf dosyasının kaç kez yürütüleceğini belirlemek için

1 **Görünüm** menüsünden **Ayarlar**'ı tıklatın.

Ayarlar özellik sayfası açılır.

2 **Ayarlar** özellik sayfası üstündeki **Yürütme Sayısı**'nı tıklatın ve .asf dosyasını kaç kez yürütmek istediğinizi belirtin.

—Veya—

► Bir .asf dosyasını devamlı olarak yürütmek için

1 **Görünüm** menüsünden **Ayarlar**'ı tıklatın.

Ayarlar özellik sayfası açılır.

2 **Ayarlar** özellik sayfası üstündeki **Her Zaman Yürüt**'ü tıklatın.

Ayrıca Bkz.:

- [Özellikler iletişim kutusu](#)
- [Genel Bilgiler](#)
- [Ayrıntılar](#)
- [İmleyicileri Kullanma](#)
- [İstatistikler](#)

.Asf Dosyası Veri Akışının İstatistiklerini Görme

İzlediğiniz .asf dosyası düzenli akmıyorsa veya NetShow Yürütücüsü ASF verilerini arabelleğe alırken dosya duruyorsa, ne kadar bilgi aldığınızı denetleyebilirsiniz. **İstatistikler** özellik sayfası çeşitli türdeki bilgileri görüntüler.

İstatistikler özellik sayfasını görmek için

- **Görünüm** menüsünden **İstatistikler**'i tıklatın.

İstatistikler özellik sayfası görüntülenir.

Ayrıca Bkz.:

[İstatistikler Sayfası](#)

Pencere Boyutunu Ayarlama

Tersi belirlenmedikçe, NetShow Yürütücüsü penceresinin boyutları .asf dosyasının uzunluk ve genişliği ile aynıdır. İsterseniz, .asf dosyasının özgün boyutuna bağlı olarak pencereyi yeniden boyutlandırabilirsiniz.

NetShow Yürütücüsü penceresini yeniden boyutlandırmak için

1 Görünüm menüsünden **Yürütme Seçenekleri**'ni tıklatın.

Ayarlar özellik sayfası açılır.

2 Pencere Boyutu menüsünden bir boyut seçin.

Varsayılan Boyut .asf dosya boyutu kadardır. **Yarım Boyut** özgün .asf dosya boyutunun yarısıdır. **Çift Boyut** özgün .asf dosya boyutunun iki katıdır.

3 Uygula'yı ve sonra **Tamam**'ı tıklatın.

Ayrıca Bkz.:

[Ayarlar özellik sayfası](#)

Denetimleri Saklama ve Görüntüleme

NetShow Yürütücüsü'nü olası üç denetim görünümü için ayarlayabilirsiniz: Denetim Yok, Basit Denetimler veya Tam Denetim. Denetim Yok seçilirse Yürütücü denetimleri görüntülenmez. Basit Denetimler seçeneği, Önceki İmleyici, Sonraki İmleyici, İleri Al ve Geri Al düğmeleri hariç tüm denetimleri görüntüler. Tam Denetim ise tüm Yürütücü denetimlerini görüntüler.

NetShow Yürütücüsü denetimlerini ayarlamak için

1 Görünüm menüsünden **Yürütme Ayarları**'nı seçin.

Ayarlar özellik sayfası açılır.

2 Denetimler menüsünden bir denetimler görünümü seçin.

3 Uygula'yı ve sonra **Tamam**'ı tıklatın.

Ayrıca Bkz.:

[Ayarlar özellik sayfası](#)

Bir imleyici bir .asf dosyasındaki belirli bir noktayı işaret eder. Bir .asf dosyası içinde ileri veya geri hareket etmek için imleyicileri kullanın. İmleyiciler yalnızca .asf dosyası yazarı tarafından oluşturulmuşsa mevcut olur. Bir .asf dosyası imleyiciler içeriyorsa, kaydırıcının altında dikey tire imleri görüntülenir. İmleyicinin adını ve süresini görmek için işaretçiyi bir tirenin üstüne getirin.

İmleyicileri Kullanma

Bir .asf dosyası içindeki [imleyicilere](#) erişmek için **Önceki İmleyici** veya **Sonraki İmleyici** düğmesini tıklatabilir veya **İmleyiciler** özellik sayfasından bir imleyiciyi seçin.

İmleyiciler özellik sayfasını kullanmak için

1 Görünüm menüsünden **İmleyiciler**'i tıklatın.

İmleyiciler özellik sayfası açılır.

2 İmleyiciler listesinden gitmek istediğiniz imleyiciyi seçin ve sonra **İmleyiciye Git** düğmesini tıklatın.

NetShow Yürütücüsü imleyiciyi bulur, ancak **Microsoft NetShow Özellikleri** iletişim kutusu kalır.

3 NetShow Yürütücüsü'ne geri dönmek için **Tamam**'ı tıklatın.

NetShow Yürütücüsü .asf bilgilerini arabelleğe alır ve sonra bu imleyiciden itibaren yürütür.

— Veya —

Sonraki İmleyici veya Önceki İmleyici düğmesini kullanmak için

İlerideki veya gerideki bir imleyiciye hareket etmek için **Sonraki İmleyici** veya **Sonraki İmleyici** düğmesini tıklatın.

için **Sonraki İmleyici** veya **Sonraki İmleyici** düğmesini her tıklattığınızda kaydırıcı bir imleyici kadar hareket eder. Kaydırıcı imleyiciye geldiğinde, NetShow Yürütücüsü .asf bilgilerini arabelleğe alır ve sonra bu imleyiciden itibaren .asf dosyasını yürütür.

Ayrıca Bkz.:

[Özellikler iletişim kutusu](#)

[İmleyiciler özellik sayfası](#)

HTTP Veri Akışı için Yetkili Sunucuyu Belirleme

NetShow Yürütücüsü, gözetimciğinizdeki yetkili sunucu ayarlarını denetleyerek (Netscape veya Microsoft gözetimci kullanıyorsanız), HTTP veri akışı vasıtasıyla ASF bilgilerini nasıl alacağını otomatik olarak anlar. Gözetimciyi iyi çalıştırırsa ancak HTTP veri akışını almada sorun yaşıyorsanız, NetShow Yürütücüsü'nün kullandığı yetkili sunucuyu ayarlayın.

Bir yetkili sunucu belirlemek için

1 Dosya menüsünden **Özellikler**'i tıklatın.

Genel özellik sayfası görüntülenir.

2 Gelişmiş özellik sayfasını tıklatın.

3 Gelişmiş özellik sayfasından **HTTP veri akışı** „,n yetkili sunucu kullan onay kutusunu seçin.

4 Sunucu kutusu içinde bir HTTP yetkili sunucusunun adını belirleyin.

5 Bağlantı Noktası kutusu içinde sunucunun kullanacağı bağlantı noktasını belirleyin.

Genellikle Bağlantı Noktası 80 belirlenir.

Ayrıca Bkz.:

[Gelişmiş özellik sayfası](#)

[Genel Bilgiler](#)

.ASF Dosyasını Almak için UDP Bağlantı Noktasını Kullanma

Bir güvenlik duvarı ile bilgi akışı almak için belirli bir UDP bağlantı noktasını belirlemeniz gerekirse, NetShow Yürütücüsü'nü kullanarak bağlantı noktasını belirleyebilirsiniz.

UDP bağlantı noktasını belirlemek için

1 Dosya menüsünden **Özellikler**'i tıklatın.

Genel özellik sayfası görüntülenir.

2 Gelişmiş özellik sayfasını tıklatın.

3 Gelişmiş özellik sayfası üstündeki **Aşağıdaki UDP bağlantı noktasını kullan** onay kutusunu seçin.

4 UDP bağlantı noktasının numarasını girin.

Ayrıca Bkz.:

[Gelişmiş özellik sayfası](#)

[Genel Bilgiler](#)

.ASF Dosyasının Arabellek Süresini Ayarlama

Yeniden yürütme sırasında NetShow Yürütücüsü'nün arabellekleme için kullandığı bilgi miktarını ayarlayabilirsiniz. Arabelleklenen bilgi miktarını en aza indirgeyerek bir .asf dosyasının teslimini başlatmak için gerekli olan süreyi azaltabilirsiniz, ancak özellikle Internet üzerinden bilgi akışı alırken kesmeler veya gecikmeler ile karşılaşabilirsiniz.

Arabellek bilgilerini arttırarak, bir .asf dosyasının teslimi başlatmak için gerekli olan süreyi arttırırsınız, ancak bu kesmeleri ve gecikmeleri azaltır.

Not Arabellekleme süresinde yapılan değişiklikler bir sonraki .asf dosyası veri akışına kadar etkili olmaz.

Arabellekleme süresini ayarlamak için

1 Dosya menüsünden **Özellikler**'i tıklatın.

Genel özellik sayfası görüntülenir.

2 Gelişmiş özellik sayfasını tıklatın.

3 Gelişmiş özellik sayfasındaki **Arabellekleme Süresi** kaydırıcısını ayarlayın.

Gelişmiş özellik sayfasını ilk kez açtığınızda kaydırıcı varsayılan konumunda bulunur.

Ayrıca Bkz.:

[Gelişmiş özellik sayfası](#)

[Genel Bilgiler](#)

Sorun Giderme

Olası bir çözüme bağlanmak veya en azından sorunun ne olduğunu anlamak için aşağıdaki hata iletilerini kullanın.

Hata İletileri

- "Belirlenen veri akışı türü tanınmıyor."
- "Ağ bağlantısı başarısız."

Belirtiler

- NetShow Yürütücüsü Internet Explorer'ın 16-bitlik sürümü veya Netscape 2.0 ile çalışmıyor.
- Bir v.1.0 NetShow Sunucusu'na bağlanılamıyor.
- Çevirmeli Ağ kullanılırken bir sunucuya bağlanılamıyor.
- Tüm gördüğüm boş bir ekran.
- Ekran dondu ve geçerli süre/toplam süre belirteci devamlı olarak "Arabellekleme" gösteriyor.
- Ses ve/veya görüntüde çarpıklık var

Genel Bakış'a geri dönün.

Hata Ayrıntıları

Konumu Aç kutusuna girilen adreste bir hata var.

Ne olduğunu denetlemek için

- 1** NetShow Yürütücüsü penceresini sağ fare düğmesi ile tıklatın.
- 2** Açılan menüden **Hata ayrıntıları**'nı tıklatın.
Hata Ayrıntıları kutusu görüntülenir.
- 3** **Hata Ayrıntıları** kutusu bulunan ilk hata ile başlayan hataları listeler.

[Sorun Giderme](#)'ye geri dön.

Başarısız Ağ Bağlantısı

Bu iletiyi almanızın bir nedeni NetShow Yürütücüsü ayarlarınızın Internet Explorer ayarlarıyla çakışıyor olmasıdır. Gelişmiş Ayarları sekmesi içinde NetShow Yürütücüsü iletişim kurallarının ayarlarını düzenlediyseniz ve NetShow Yürütücüsü'nü yeniden başlatmadıysanız bu hata oluşabilir. Uygula düğmesini tıklatma bu değişikliklerin devreye girmesine yetmez.

[Sorun Giderme](#)'ye geri dön.

Gözatıcı Uyuşmazlığı

NetShow Yürütücüsü Internet Explorer'ın 16-bitlik sürümü ve Netscape Navigator 2.0 ile çalışmaz.

[Sorun Giderme](#)'ye geri dön.

v.1 NetShow Sunucusu ile alıřmıyor

Unicast baęlantıları iin NetShow Yürütücüsü'nün sürüm 2 varsayılan yapılandırması sunucu ile bir TCP baęlantısı kurar. Önceki sürümler bir baęlantı kurmak iin UDP kullanmaya alıřırdı. NetShow Yürütücüsü sürüm 1 yalnızca UDP baęlantılarını desteklediğinden, NetShow v.2.0 istemcisi varsayılan iletiřim kuralları ayarlarını kullandığında sunucu baęlantısında başarısız olacaktır. Bir sürüm 1 sunucusu üstündeki içeriğe erişmek amacıyla bir sürüm 2 istemcisi kullanmak iin, NetShow Yürütücüsü **Dosya Özellikleri** iletiřim kutusuna gidin, **Geliřmiş** sekmesini tıkklatın ve **İletiřim Kuralları** grubu iinden UDP seçin. NetShow Yürütücüsü'nü kapatın ve yeniden sürüm 1 sunucusuna erişmeye alıřın.

[Sorun Giderme](#)'ye geri dön.

Çevirmeli Ağ Sorunları

Bir ağı erişmek için çevirmeli ağ kullanıldığında, bazı sorunlarla karşılaşabilirsiniz. Bu sorunlara genellikle bir güvenlik duvarı tarafından kullanılan yanlış yetkili sunucu ayarları neden olur.

Yetkili sunucu ayarlarınızın doğru olduğundan emin olun.

- **NetShow Yürütücüsü Özellikleri** iletişim kutusunun **Gelişmiş** sekmesinden **HTTP** iletişim kuralları için **Yetkili sunucu yok**'u seçin.

[Sorun Giderme](#)'ye geri dön.

Boş Ekran

NetShow Yürütücüsü açıldığında ve açılan canlandırma durduğunda, boş bir ekran görürseniz, görüntü teslimi için doğru yüklenmiş codec'inizin olup olmadığını denetlemeniz gerekir.

■ Doğru yüklenmiş codec olup olmadığını denetlemek için

- 1 Yürütücü penceresini sağ fare düğmesi ile tıklatın ve **Özellikler**'i seçin.
- 2 NetShow Yürütücüsü Özellikleri iletişim kutusu içinden Codecs sekmesini seçin. ASF bilgilerini sıkıştırmak için kullanılan codecs görüntülenir.
- 3 ASF bilgilerini sıkıştırmak için kullanılan görüntü codec'inin bilgisayarınızda yüklü olduğundan emin olun. Codec yüklü değilse, doğru codec'in nasıl edileceğine dair bilgi için ASF veri akışını oluşturan kişiye başvurun. Bir çok içerik oluşturucusu ya standart NetShow codec'lerini kullanır ya da ASF bilgilerini izlemeden önce size codec'i yüklemeniz için bir yol sağlar.

[Sorun Giderme](#)'ye geri dön.

Dondurulmuş Ekran

Geçerli süre/toplam süre belirteci sürekli olarak “**Arabellekleniyor**” gösteriyorsa, sunucuya bir TCP bağlantısı kullanıyorsunuz demektir. TCP, bir .asf dosyası veya ASF veri akışı izlenirken bilgi kaybına uğramamanızı sağlayan güvenli iletişim kurallarıdır. Ancak, ağ trafiğinin NetShow Yürütücüsü'nü durdurduğu ve teslim edilecek daha fazla ASF bilgisi için beklemeye zorladığı durumlarda güvenlik sağlama tehlikeye girer. Bu bekleme döneminde NetShow Yürütücüsü "Arabellekleniyor" iletisini görüntüler, çünkü arabelleği oluşturup ASF bilgilerini teslim etmeye devam etmek için ASF bilgilerini almayı bekliyordur.

Sorun Giderme'ye geri dön.

Ses ve/veya Görüntü Çarpık

Çarpık ses veya görüntüye genellikle iki şey neden olabilir: büyük miktarda ağ trafiği veya bu şekilde oluşturulan ses ve görüntü.

■ Ağ trafiğinin sorunlu olup olmadığını anlamak için

- 1 Yürütücü penceresini sağ fare düğmesi ile tıklatın ve **İstatistikler**'i seçin.
- 2 NetShow Yürütücüsü Özellikleri iletişim kutusu içinde, kaç adet (veya yüzde kaç) paket kaybının olduğuna bakın. Paketlerin %5'inden fazlasını kaybediyorsanız ağ trafiğiniz sorunludur.
- 3 NetShow Yürütücüsü az sayıda paket kaybediyorsa, Geçeri Süre/Toplam Süre belirtecinin **Arabellekleniyor** gösterip göstermediğini denetleyin. NetShow Yürütücüsü sürekli olarak bilgileri arabelleğe alıyorsa, bir ağ trafiği var demektir ve NetShow Yürütücüsü ASF bilgilerinin alınmasını beklemek zorundadır.

Hiç paket kaydetmiyorsanız ve ağ trafiği yoksa, içeriğin bu şekilde oluşturulmuş olması gibi iyi bir olasılık vardır. İzlediğiniz ASF içeriğinin türünü dikkate alın. Video görüntü döndürmeden daha fazla ağ bant genişliği gerektirir ve daha yüksek ses kalitesi için daha fazla bant genişliği gerekir.

[Sorun Giderme](#)'ye geri dön.

Paketler ASF bilgilerinin parçalarıdır. Tüm NetShow içerik oluřturma araçları sabit boyutlu ASF bilgi parçacıkları oluřturur. ASF veri akıřları ve .asf dosyaları çok sayıda paketten oluřur. Bir .asf dosyası veya ASF veri akıřı ađ üzerinden gönderildiđinde, NetShow Sunucusu veri akıřını paketlere bölerek ve ađ üzerinden bu paketleri gönderir. NetShow Yürütücüsü paket akıřını alır ve paketleri yeniden birleřtirir ve ASF bilgilerini yürütür.

NetShow Yürütücüsü'nü AOL 3.0 ile Kullanma

Yürütücü kayıtlı olduğu sürece NetShow Yürütücüsü America Online (AOL) gözatıcısı ile kullanılabilir.

■ NetShow Yürütücüsü'nü AOL 3.0 ile kayıt etmek için

1 Bir metin düzenleyici kullanarak AOL gözatıcısının Viewers.ini dosyasını açın.

Bu dosya AOL3.0 yükleme dizini içindedir, varsayılan dizin şudur: c:\aolviewers.ini

2 [Viewers] bölümünü bulun. Mevcut değilse bu bölümü oluşturun.

3 Viewers bölümüne şu satırı ekleyin

video/x-ms-asf=NetShow Active Streaming Format (*.ASX, *.ASF)

4 Aşağıdaki bölümü Viewers.ini dosyasına ekleyin.

[video/x-ms-asf]

Ext=asf, asx

App=C:\Program Files\Microsoft NetShow\Player\nsplayer.exe

*Mevcut metni buraya ekleyin ve bu metni silin. Aþaðýdaki paragrafý **silmeyin**.

